

## Ag 直播管理初步方案

### 一、推流

推流使用以下 RTMP 地址：

rtmp://hzcenter.hyp.ink/<玩家名>

推流密钥为：

<玩家名>

(无需'<'和'>')

### 二、规格要求

#### 1. 视频要求

视频帧宽度需大于帧高度，帧编码格式不限，FPS 需大于 15，码率需大于 250kbps。  
建议缩小画面左下角的聊天内容屏占比。

#### 断流判定

单流链接中断 300s 以上或客户端结束流

#### 低质量判定

黑屏或画面长时间固定

#### 2. 音频要求

至少一个音频轨道，音频编码格式不限，码率需大于 20kbps，不建议播放 BGM，  
不建议开启游戏内的“音乐”。

### 三、录制

导播系统在单流推流成功后实时生成录制文件，编码与推流一致或按照管理员的设定转码为 H264 格式，帧和音频按照客户端推流保存。

管理员可以在 Fiona 系统 R:\agrecord\文件夹或 oss://agrecord/文件夹查看录制文件列表，如需下载文件请联系运行组。直播系统在串流空闲时，可以作为录制系统使用。

### 四、版权

Agatha 享有对您推流的串流图像、音频和任意帧的商用、非商用使用权。

### 五、结算

系统按照生成的录像画面动态内容计数计算价格，参考价格为：

0.0014 元/s

需要注意的是，只有在 B 站推流或其他用途时用到的画面参与计费。